

ES DARF GESCHWITZT WERDEN:**TIBIAS SOMMER-UPDATE BRINGT UNENDLICH SCHWERE BOSSE**

Beste Waffen des Spiels als Belohnung // Anpassbare Herausforderung und Übungsmodus // MMORPG-Klassiker durch mehrere Neuerungen noch zugänglicher

Regensburg, 13. Juli 2026 | Das ab sofort kostenlos verfügbare Sommer-Update stellt die Tibia-Community vor eine ihrer bisher größten Herausforderungen: Am Ende einer neuen Quest warten die härtesten Bosse in der 29-jährigen Geschichte des Spiels. Wie es sich für ein MMORPG ohne Levelgrenze gehört, kann ihr Schwierigkeitsgrad unendlich nach oben geschraubt werden. Die Bosse bekommen dadurch nicht nur mehr Lebenspunkte, sondern die Kämpfe werden auch durch zusätzliche Spielmechaniken anspruchsvoller.

Je schwerer der Bosskampf eingestellt wird, desto größer ist die Chance auf den besten Loot. Die neuen Schwerter, Bögen oder Zauberstäbe aus „Moonsilver“, die die Bosse fallen lassen, sind die stärksten Waffen im Spiel. Wie seit dem vergangenen Sommer-Update üblich, können diese weiter aufgelevelt und angepasst werden. Neu ist, dass man zwei Slots des Skilltrees einer Waffe austauschen kann – von dieser Weiterentwicklung des „Weapon Proficiency Systems“ profitieren auch die anderen Waffen im Spiel.

Bei den neuen Bossen ist es zudem erstmals in Tibia möglich, einen Übungsmodus zu aktivieren. In diesem gibt es zwar keinen Loot, die Spieler nehmen jedoch weniger Schaden und können sich so besser mit den Bossmechaniken vertraut machen. Auch an anderen Stellen ist Tibia in den letzten Monaten einsteigerfreundlicher geworden. Ein weiteres Starter-Gebiet schließt an die im Winter eingeführte neue Tutorial-Insel an und führt Spieler bis Level 20. Erst Mitte Juni wurden außerdem alle Klassen des Spiels überarbeitet, ausgebaut und dabei ebenfalls zugänglicher gemacht.

Der heute veröffentlichte Trailer gibt einen Überblick über alle Neuerungen des Sommer-Updates. Tiefergehende Informationen finden sich wie immer auf www.tibia.com. Artworks, Screenshots und Logos können im Pressebereich der CipSoft-Website heruntergeladen werden.

ÜBER TIBIA

Tibia ging im Januar 1997 online und gehört damit zu den ersten MMORPGs überhaupt. Inzwischen wurden von Spielerinnen und Spielern aus der ganzen Welt mehr als 32 Millionen Accounts erstellt. Charaktere in Tibia können unbegrenzt aufgelevelt werden, verlieren aber auch wertvolle Erfahrungspunkte, sollten sie ein Abenteuer nicht überstehen. Dieses hohe Risiko, die große spielerische Freiheit sowie der über Jahrzehnte gewachsene Umfang machen Tibia zum MMORPG-Klassiker ohne Grenzen. Das Spiel kann kostenlos auf www.tibia.com und im Epic Games Store heruntergeladen werden.