

**FORTSCHRITT BEI PERSIST ONLINE:
NÄCHSTER PLAYTEST MIT VERBESSERTER PROGRESSION**

Zentrale Mechaniken des kommenden Zombie-MMORPGs überarbeitet // Nächster Playtest in wenigen Tagen // Einfache Anmeldung mit E-Mail-Adresse

Regensburg, 25. Juni 2026 | Die Entwicklung von Persist Online, dem neuen Old-School-MMORPG der Tibia-Macher, geht mit großen Schritten voran. Basierend auf dem Feedback der Community wurden zahlreiche Mechaniken überarbeitet, die insbesondere die Charakterprogression im Spiel verbessern. Voraussichtlich in der Woche ab dem 29. Juni beginnt der nächste geschlossene Playtest, bei dem ausgewählte Spieler die vielen eng miteinander verknüpften Systeme des MMORPGs ausprobieren können. Eine einfache Anmeldung mit einer E-Mail-Adresse auf www.persist.online genügt, um die Chance zu bekommen, dabei zu sein.

„Unser Hauptziel ist es, die Charakterentwicklung intuitiver, konsistenter und letztendlich lohnender zu gestalten und den Spielern gleichzeitig mehr Kontrolle darüber zu geben, wie sie ihre Charaktere und ihre Ausrüstung weiterentwickeln“, heißt es dazu auf der Website von Persist Online. In drei Blogbeiträgen sind alle Neuerungen aufgelistet, an denen das knapp 20-köpfige Team hinter dem Spiel zuletzt gearbeitet hat:

- Progression Overhaul (Part 1): Levelanforderungen von Items, Freischalten von Skills und Änderungen am Safehouse
- Progression Overhaul (Part 2): Elite-Gegner, Spawn-Mechaniken und neue Verbrauchsgegenstände
- Faction Quests: Missionstypen, Anforderungen und Belohnungen

Das Herstellen und Verbessern von Gegenständen im Safehouse (dessen Bedienoberfläche und Handhabung ebenfalls noch in diesem Jahr überarbeitet werden soll) ist jetzt schneller und günstiger. Die Elite-Gegner, die in der Open World des Spiels auftauchen, sind dagegen gefährlicher. Sie kommen nicht nur als mutierte Varianten, sondern auch mit verschiedenen Elementareffekten vor und können Säurepfützen erschaffen oder Feuerschaden verursachen. In den Stützpunkten der verschiedenen NPC-Fraktionen des MMORPGs können außerdem täglich neue Quests angenommen werden, die Abwechslung und Belohnungen in den harten postapokalyptischen Alltag bringen.

Persist Online ist aktuell in der Pre-Alpha-Phase und kann bei Steam auf die Wunschliste gesetzt werden. Ein Termin für den geplanten Early-Access-Release steht noch nicht fest. Auf Discord kann die Entwicklung des MMORPGs, das von Anfang an mit dem Feedback der Community entsteht, direkt mitverfolgt werden.

Artworks, Screenshots und Logos vom Spiel stehen im Pressebereich auf der CipSoft-Website zum Download zur Verfügung.