

**MEHR GRÜNDE FÜR DIE MONSTERJAGD:
ÜBER 400 WAFFEN IN TIBIA HABEN JETZT IHREN EIGENEN SKILLTREE**

System für Veteranen und Neueinsteiger // Neue Quests und Kreaturen in einer Welt aus Büchern // Trailer zeigt alle Neuheiten des MMORPG-Klassikers

Regensburg, 21. Juli 2025 | Mit dem diesjährigen Sommer-Update, das seit heute heruntergeladen werden kann, erhält eines der ersten MMORPGs der Welt eine weitere große Neuerung: Waffen in Tibia können jetzt aufgelevelt werden. Insgesamt bietet das neue „Weapon Proficiency System“ über 400 unterschiedliche Fähigkeitenbäume. Um diese zu leveln, müssen Spieler lediglich eine entsprechende Waffe ausrüsten und Monster besiegen – je stärker die Gegner sind, desto mehr Fortschritt gibt es. Auf jeder der bis zu sieben Stufen kann dann einer von maximal drei Vorteilen freigeschaltet werden.

Das System wurde von CipSoft so gestaltet, dass es für erfahrene und neue Spieler gleichermaßen attraktiv ist. Veteranen können ihre Lieblingswaffe an ihren bevorzugten Spielstil anpassen. Neueinsteiger haben neben dem Leveln ihres Charakters eine weitere Möglichkeit, spürbaren Fortschritt zu erzielen. Sind alle Stufen einer Waffe freigeschaltet, kann diese in einem letzten Schritt sogar gemeistert werden. Damit sind zwar keine spielerischen Vorteile verbunden, es winken jedoch neue Titel und Erfolge.

Daneben bietet das Update natürlich auch wieder jede Menge neuen Content. Die Quest „Between the Lines“ führt die Spieler in ein magisches mittelalterliches Gebiet, das komplett aus Büchern besteht und in dem viele neue Kreaturen lauern. Düstere geht es bei „Bloody Tusks“ zu, wo unheilige Mächte das Blut von Orks mit vampirischer Verderbnis vermengen.

Ein heute auf dem YouTube-Kanal von CipSoft veröffentlichter Trailer gibt einen gut zweiminütigen Überblick über das Update und stellt alle weiteren Features vor:
<https://youtu.be/1FTfoV3IPZM>

Tieferegehende Informationen zu allen Neuerungen im Spiel finden sich wie immer auf www.tibia.com. Artworks, Screenshots und Logos können im Pressebereich auf der Webseite von CipSoft heruntergeladen werden.

ÜBER TIBIA

Tibia ging im Januar 1997 online und gehört damit zu den ersten MMORPGs überhaupt. Inzwischen wurden von Spielerinnen und Spielern aus der ganzen Welt mehr als 32 Millionen Accounts erstellt. Charaktere in Tibia können unbegrenzt aufgelevelt werden, verlieren aber auch wertvolle Erfahrungspunkte, sollten sie ein Abenteuer nicht überstehen. Dieses hohe Risiko, die große spielerische Freiheit sowie der über Jahrzehnte gewachsene Umfang machen Tibia zum MMORPG-Klassiker ohne Grenzen. Das Spiel kann kostenlos auf www.tibia.com und im Epic Games Store heruntergeladen werden.

ÜBER CIPSOFT

Die CipSoft GmbH wurde im Juni 2001 in Regensburg gegründet und entstand aus dem Erfolg von Tibia. Als einer der ältesten deutschen Spieleentwickler erwirtschaftet das unabhängige Unternehmen heute einen Umsatz von über 20 Millionen Euro jährlich und beschäftigt mehr als 100 Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter. Mit TibiaME, einer von Tibia inspirierten Mobiladaption, veröffentlichte CipSoft 2003 eines der ersten Online-Rollenspiele für Handys. 2024 wurde Persist Online angekündigt, ein MMORPG mit Zombies. Unter dem Namen MultiPayer macht CipSoft das Zahlungssystem von Tibia auch anderen Spieleentwicklern verfügbar.