

ALMOST 28 YEARS LATER:**CIPSOFT KÜNDIGT PERSIST ONLINE AN, EIN MMORPG MIT ZOMBIES**

Echtes MMORPG mit actionreichem Kampfsystem // Announcement-Trailer und Steam-Seite veröffentlicht // Early Access geplant

Regensburg, 3. Juni 2024 | Die Genre-Pioniere von CipSoft, die mit Tibia eines der ersten Massively Multiplayer Online Role-Playing Games überhaupt veröffentlicht haben, präsentieren ihr erstes MMORPG für den PC seit 1997: Persist Online.

Anstatt Zaubersprüche auf Orks zu wirken, müssen die Spieler bei Persist Online mit Schuss- und Nahkampfwaffen gegen Zombies bestehen. In seinem Kern ist Persist Online aber ein echtes MMORPG der alten Schule: hunderte Spieler, die sich gemeinsam auf einem Server befinden und dabei die größtmögliche Freiheit besitzen. Beim Überlebenskampf in der postapokalyptischen Open World mag jeder weitere Mitstreiter ein Vorteil sein, aber beim Rückweg in den sicheren Bunker muss man bei jeder Spielerbegegnung um seinen Loot bangen.

Der heute veröffentlichte Trailer gibt einen ersten Vorgeschmack auf das für ein MMORPG besondere Setting und Gameplay: <https://youtu.be/sxzgFyMbVgo>

„Der wahre Reiz eines MMORPGs liegt in den vielfältigen Interaktionsmöglichkeiten der Spieler und den unvorhersehbaren Geschichten, die sich daraus ergeben. Das haben die Jahrzehnte, in denen wir Tibia betreiben, immer wieder gezeigt“, so der leitende Produktmanager Benjamin Zuckerer. „Persist Online nahm seinen Anfang als Hobbyprojekt und ist eine Idee zweier langjähriger CipSoft-Mitarbeiter. Wir haben einfach angefangen, das Spiel zu entwickeln, das wir selbst gerne spielen wollen. Inzwischen besteht das Kernteam aus 14 Leuten und kann auf alle Abteilungen und das gesamte Know-how des Unternehmens zugreifen.“

Persist Online erscheint für Windows, macOS und Linux via Steam und kann ab sofort auf die Wunschliste gesetzt werden. Einen Veröffentlichungstermin gibt es noch nicht. Persist Online wird zunächst als Early Access spielbar sein. *„Ein gutes Multiplayer-Spiel kann nur zusammen mit der Community entstehen. Schon vor dem Early Access werden wir deshalb immer wieder Spieletests organisieren“,* so Zuckerer. Und vielleicht werden ja schon da die ersten Geschichten geschrieben, die nur ein echtes MMORPG hervorbringen kann.

Alles Wissenswerte zum Spiel ist unter www.persist.online zu finden. Wer keine Updates oder Chancen auf die Teilnahme an Playtests verpassen will, kann dem offiziellen Discord beitreten und den Newsletter abonnieren.

ÜBER CIPSOFT

Die CipSoft GmbH wurde im Juni 2001 in Regensburg gegründet und entstand aus dem Erfolg von Tibia. Das PC-Spiel ging bereits im Januar 1997 online und gehört damit zu den ersten MMORPGs überhaupt. Mit TibiaME, einer von Tibia inspirierten Mobiladaption, veröffentlichte CipSoft 2003 eines der ersten Online-Rollenspiele für Handys. Als einer der ältesten deutschen Spieleentwickler erwirtschaftet das unabhängige Unternehmen heute einen Umsatz von über 20 Millionen Euro jährlich und beschäftigt 100 Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter. 2022 wurde CipSoft beim Deutschen Computerspielpreis die Auszeichnung zum „Studio des Jahres“ verliehen. Das internationale Forschungs- und Beratungsinstitut Great Place to Work zeichnete das Unternehmen 2023 erneut mehrfach aus, unter anderem als einer der besten Arbeitgeber Bayerns.