

MOBILES SPIELEN, BEVOR ES APPS GAB: DAS ONLINE-ROLLENSPIEL TIBIA ME WIRD 20

Eines der ersten MMORPGs für mobile Geräte // Mehr als zehn Millionen Nutzer seit 2003 // Einzigartige Belohnungen zum Jubiläum

Regensburg, 12. Mai 2023 | Genau heute vor zwanzig Jahren veröffentlichte CipSoft das Online-Rollenspiel Tibia ME. Es ist damit das älteste MMORPG für mobile Geräte, das noch immer erfolgreich weiterentwickelt wird. Bisher registrierten sich weltweit mehr als zehn Millionen Nutzerinnen und Nutzer, um gemeinsam die zahlreichen Inseln des Spiels zu erkunden. Die Entwicklung von Tibia ME begann noch auf Java-Handys mit einfarbigem Display und zu einer Zeit, als die Kosten für das mobile Internet fast unerschwinglich waren. Am 12. Mai 2003 ging Tibia ME schließlich offiziell online – in Zusammenarbeit mit T-Mobile und zunächst für Feature-Phones mit Symbian-Betriebssystem. Seitdem war das Spiel auf nahezu jeder mobilen Plattform zu finden, die es gab.

„Wir haben einfach darauf gesetzt, dass sich der Markt weiterentwickeln wird. Von Smartphones mit Touchdisplays oder Apps war damals ja noch lange nicht die Rede“, so Ulrich Schlott, einer der Gründer und Geschäftsführer von CipSoft. Der Regensburger Spieleentwickler hatte 1997 mit Tibia bereits eines der ersten MMORPGs für den PC veröffentlicht – und damit ein ebenso gutes Gespür bewiesen. „Die Entstehung des mobilen Gamingmarktes durch die Augen unseres eigenen Spiels hautnah mitzuerleben, war nicht nur extrem spannend, sondern auch eine große Herausforderung. Wir sind wirklich stolz, dass Tibia ME bis heute Spielerinnen und Spieler auf der ganzen Welt begeistert.“

Zum Jubiläum ist es einfacher denn je, alle Quests, Bosse und Geheimnisse der letzten zwanzig Jahre zu erleben: Tibia ME hat nicht nur eine neue Benutzeroberfläche erhalten, auch das Startgebiet des Spiels wurde komplett überarbeitet. Eine der Inseln kann im klassischen Aussehen der Anfangszeit besucht werden und bietet täglich spannende Aufgaben und einzigartige Belohnungen. Die Community kann zudem gegen die Macher des Spiels im Kampf antreten, die als Bosse in Tibia ME auftauchen – und ihre Java-Handys natürlich längst gegen Smartphones getauscht haben.

ÜBER CIPSOFT

Die CipSoft GmbH wurde im Juni 2001 in Regensburg gegründet und entstand aus dem Erfolg von Tibia. Das PC-Spiel ging bereits im Januar 1997 online und gehört damit zu den ersten MMORPGs überhaupt. Mit Tibia ME, einer von Tibia inspirierten Mobiladaption, veröffentlichte CipSoft 2003 eines der ersten Online-Rollenspiele für Handys. Als einer der ältesten deutschen Spieleentwickler erwirtschaftet das unabhängige Unternehmen heute einen Umsatz von über 20 Millionen Euro jährlich und beschäftigt mehr als 90 Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter. 2022 wurde CipSoft von der Bundesregierung sowie dem Verband der deutschen Gamesbranche beim Deutschen Computerspielpreis die Auszeichnung zum „Studio des Jahres“ verliehen. Das internationale Forschungs- und Beratungsinstitut Great Place to Work zeichnete das Unternehmen 2023 erneut mehrfach aus, unter anderem als einer der besten Arbeitgeber Bayerns.