

**ZWEI DEKADEN FANTASY-ABENTEUER:
DEUTSCHES ONLINE-ROLLENSPIEL TIBIA WIRD ZWANZIG**

Mit 20 Jahren eines der ältesten Online-Rollenspiele weltweit // 30 Mio. Spieler-Accounts in über 200 Ländern // Neuer Client und jährliches Winter-Update veröffentlicht

Regensburg, 9. Januar 2017 | Wie der Spieleentwickler CipSoft heute mitteilt, ist am Wochenende das Online-Rollenspiel Tibia zwanzig Jahre alt geworden. Damit ist die Eigenentwicklung des Regensburger Unternehmens eines der ältesten aktiven Online-Rollenspiele der Welt. CipSoft begeht dieses denkwürdige Jubiläum mit allerlei Aktionen für die Spieler im In- und Ausland.

„Tibia ist eine einzigartige Erfolgsgeschichte“, sagt Ulrich Schlott, einer der Geschäftsführer und Gründer von CipSoft. „Ich bin glücklich und dankbar, dass unser Studentenprojekt von 1997 sich mithilfe unseres tollen Teams und vor allem unserer engagierten Spieler zu einem MMO-Dauerbrenner entwickelt hat.“ Stephan Vogler, ebenfalls Geschäftsführer und Mitgründer, ergänzt: „Nach 20 Jahren gehen unserem Team die kreativen Ideen noch lange nicht aus. Ich bin überzeugt, dass Tibia auch in Zukunft Spieler aus aller Welt in seinen Bann ziehen wird.“

Tibia ist in den letzten Jahren weiter gewachsen und wird derzeit von knapp 100.000 Spielern täglich gespielt. Zu den prominentesten Tibianern gehörte der YouTube-Star PewDiePie, der erst kürzlich in einem Video zugab, Tibia sei sein „favourite game of all time“, an das er „seine Teenagerjahre verschwendet“ habe. Wie PewDiePie ging es unzähligen Menschen auf der ganzen Welt – insgesamt verzeichnet Tibia circa 30 Mio. Spieler-Accounts seit seinem Start, die nahezu ausschließlich durch Mundpropaganda und organisches Wachstum zustande gekommen sind. Mit dem anhaltenden Erfolg von Tibia löst CipSoft bisher gewissenhaft ein, was es auf der Tibia-Seite verspricht: *„Where friendships last a lifetime.“* So sind in dem lang laufenden MMO auch Freundschaften entstanden, die Online-Rollenspieler aus aller Welt über einen mittlerweile sehr langen Zeitraum miteinander verbinden.

ÜBER TIBIA

Am 7. Januar 1997 ging der erste permanente öffentliche Server mit Tibia Alpha 1.0 ans Netz. Inspiriert wurden die Entwickler – vier Studenten aus Regensburg – dabei von den frühen sogenannten Multi-User Dungeons (MUD) und den Möglichkeiten des aufkommenden Internets. Durch vergleichsweise rigide Regelungen im Gameplay hebt sich Tibia deutlich gegenüber anderen MMO-Konzepten ab. So verlieren Spieler beim Tod ihres Protagonisten einen großen Teil ihrer Erfahrungspunkte. Gleichzeitig gibt es keine Obergrenze im Spielerlevel (erst im August 2016 stellte ein Spieler einen viel beachteten Rekord auf, indem er das Spielerlevel 999 knackte). Trotz der mit 20 Jahren beeindruckenden Laufzeit geht es für den Genreklassiker mit unverminderter Kraft weiter: Nachdem im September 2016 der aktuelle Tibia Client 11 veröffentlicht wurde, folgte im Dezember das jährliche Winter-Update mit zahlreichen neuen Features und Verbesserungen. (www.tibia.com)

ÜBER CIPSOFT

Nachdem Tibia zunächst nebenbei betrieben wurde, gründeten Guido Lübke, Stephan Payer, Ulrich Schlott und Stephan Vogler im Juni 2001 die CipSoft GmbH. Das Unternehmen konnte seine Einnahmen infolge des anhaltend großen Publikumszuspruchs und nachhaltiger Wachstumsstrategien sukzessive steigern und erwirtschaftet heute als einer der ältesten deutschen Spieleentwickler einen Umsatz von knapp zehn Mio. EUR jährlich bei einem Personalstamm von knapp 90 Mitarbeitern. Mit der Entwicklung von TibiaME, einer von Tibia inspirierten Mobil-Adaption zunächst für Symbian OS, dann auch für andere Betriebssysteme, veröffentlichte CipSoft 2003 das erste Online-Rollenspiel für Handys. Mittlerweile ist TibiaME für sämtliche Nutzer mobiler Endgeräte weltweit verfügbar. Als unabhängiges Entwicklerstudio mit ausschließlich eigener Finanzierung nutzten und nutzen die Regensburger ihre kreative Freiheit konsequent, um bei der Weiterentwicklung von Tibia unkonventionellen Lösungen und innovative Ideen kreativen Raum zu geben. Für die Zukunft plant CipSoft die Veröffentlichung weiterer Online-Spiele. (www.cipsoft.com)