



- Pressemeldung -

Brasilianer eröffnen Internetcafé für Regensburger Computerspiel

Regensburg, 24. April 2007 – Das in Regensburg von der CipSoft GmbH entwickelte Online Rollenspiel *Tibia* inspirierte brasilianische Jugendliche zur Eröffnung ihres eigenen Internetcafés.

In einem Land in dem die Zugangsmöglichkeiten zum Internet und die Verbreitung von Internetcafés auf einem deutlich niedrigeren Niveau als in Europa liegen, haben sich passionierte Spieler ihr Internetcafé nun einfach selbst gebaut. Nach 18-monatiger Planungszeit entstand so in Maringá, Brasilien das erste *Tibia* Haus weltweit. Zwei Angestellte kümmern sich um 25 PCs und Infrastruktur. Laut Aussagen des brasilianischen Betreibers Giovanni Menezes soll das Internetcafé aber nicht nur zum *Tibia* spielen genutzt werden. Ein separater Raum mit weiteren fünf PCs ist für Hausaufgaben und Studium reserviert.

Vor zehn Jahren als Studentenprojekt ins Leben gerufen, ist *Tibia* mit mittlerweile 300.000 Spielern weltweit, eines der erfolgreichsten Online Rollenspiele Europas. Vornehmlich Brasilianer, Schweden und Polen bewegen sich als Ritter oder Magier durch die mittelalterliche Spielwelt. Deutsche Spieler hingegen machen nur einen kleinen Anteil von ca. 2% aus.

„Wir wissen natürlich, dass wir in Brasilien eine große Fangemeinde haben“, erklärt Andreas Weigl, Marketing Manager der CipSoft GmbH „aber von einem Projekt dieser Größe hatten wir keine Ahnung. Wir haben erst davon erfahren, als uns die Betreiber die Photos der Eröffnungsparty schickten.“

Die Gründe für den Erfolg des Computerspiels in Brasilien liegen hauptsächlich an der Preisstrategie der Regensburger Spielentwickler. *Tibia* kann in seiner Basisversion kostenlos im Internet bezogen und ohne zeitliches Limit gespielt werden. Nur eine Aufwertung zum Premium Spieler ist kostenpflichtig.

„Von unserem Erfolg wollen natürlich auch andere profitieren. Gerade in Schwellenländern übernehmen erfahrene Spieler die Zahlungsabwicklung für jüngere Spieler, die selber noch keine Kreditkarte besitzen – natürlich gegen einen gewissen Aufpreis.“ so Weigl weiter. „Im Grunde genommen haben alle Beteiligten einen Vorteil davon. Wir bekommen mehr Spieler, der Wiederverkäufer erwirtschaftet ein wenig Gewinn und jetzt konnte dadurch sogar ein Internetcafé in einer strukturschwachen Gegend finanziert werden.“

Sollte sich das *Tibia* Haus zum Erfolg entwickeln, planen die brasilianischen Betreiber noch weitere Internetcafés nach gleichem Vorbild zu eröffnen.

Bilder der Eröffnungsparty sind auf einer brasilianischen Fanpage zu finden:

http://www.tibiabr.com/eventos/encontro_tibiabrlanhouse/index.htm

Über CipSoft

Die CipSoft GmbH ist ein unabhängiger Entwickler und Betreiber für Online-Spiele auf verschiedenen Plattformen. Das 2001 gegründete Unternehmen mit Sitz in Regensburg erwirtschaftete im abgelaufenen Geschäftsjahr erneut ein Umsatzplus im zweistelligen Prozentbereich. Entwicklungsschwerpunkte des Developers liegen in den Bereichen Online- sowie mobile Gaming. Zum Portfolio des Softwareentwicklers gehört mit dem MMORPG *Tibia* eines der erfolgreichsten Online-Games Europas. Des Weiteren entwickelte und betreibt die CipSoft GmbH das erste Online-Rollenspiel für Mobilfunkgeräte, *Tibia Micro Edition*.
www.cipsoft.com ; www.tibia.com ; www.tibiame.com